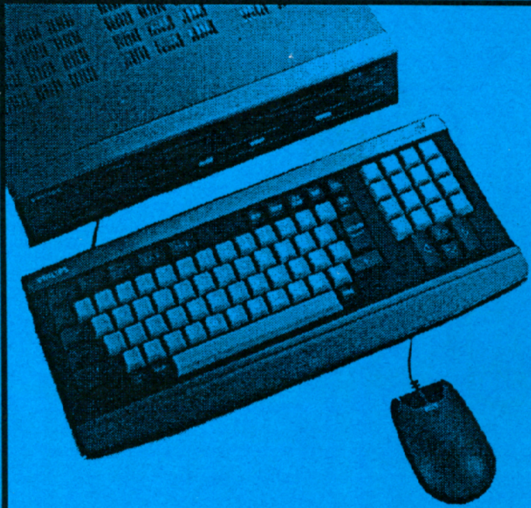
MPCD Magazine



Redactioneel

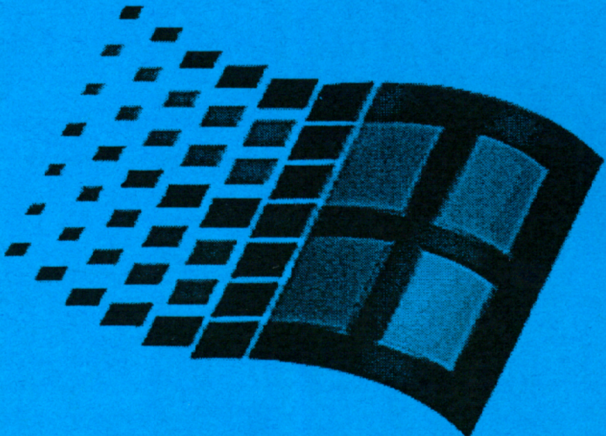
Super Notetab

Windows 98

Starcraft

Ontboezeming...

BeOS



Jaargang 8
Nummer 33
Juli/Augustus 1998

MCS Meijers Computers & Software

Multimedia, Computers en supplies

Jeugd software & kinderen supplies

U kunt bij ons terecht voor:

Software voor kinderen vanaf 3 tot 14 jaar. Zoals educatief, inkleur en print software en natuurlijk ook spellen.Supplies zoals kindermuisjes muismatjes met stripfiguren, en andere leuke ideeén voor uw kinderen en de computer

(En natuurlijk ook voor computer-systemen en printers)

Adres:
Slangenburg 138
3328 DR Dordecht

Tel:078-651156(na 18.00)
fax: 078-6512648
Antw. App. :078-6512648

Colofon

Voorzitter
Eric Blaak, 06-53737108
(Eric@ebprod.demon.nl)

Penningmeester
Hans Meijers, 078-6511156
(mcs@cybercomm.nl)

Secretaris
Edgar van Waardenburg, 078-6734398
(0518993@PTFE22.hro.nl)

Bestuursleden
Arjan Steenbergen, 078-6146378
(A.Steenbergen@inter.nl.net)
Bas Vijfwinkel
(bas@isc.kyushu-u.ac.jp)

Correspondentieadres
MSX & PC Club Drechtsteden
Slangenburg 138
3328 DR Dordrecht
Tel. 078-6511156

Donatie & Contributie
Giro 72.46.96
Rabobank 159.81.84.78
t.n.v. MPCD, Slangenburg 138,
3328 DR, Dordrecht

Redactie
Arjan Steenbergen (zie boven)

Vaste medewerkers
Sandy Brand
Bas Vijfwinkel
Edgar van Waardenburg
Eric Blaak

Inzenden materiaal
Arjan Steenbergen
Mauritsweg 11
3314 JG Dordrecht
A.Steenbergen@inter.nl.net

Copyright ©1998
Niets uit deze uitgave mag vermenigvuldigd en/of gepubliceerd worden zonder bronvermelding.

Internet
Het adres van MPCD Online is:
http://members.xoom.com/ArjanS
(let op hoofd- en kleine letters)

Inhoud

Redactioneel 4

Super Notetab 5

Windows 98 6

Starcraft 14

Ontboezeming van 19

BeOS 20

Agenda

September

4	clubavond
18	clubavond

Oktober

2	clubavond
16	clubavond
30	clubavond

November

13	clubavond
27	clubavond

December

11	clubavond

Redactioneel

Alweer het laatste nummer van dit seizoen. We gaan de zomerstop in, met MPCD Magazine 33 in de ene, en Windows 98 in de andere hand. Deze keer in MPCD Magazine een operating system special. Uiteraard veel aandacht voor Windows 98. De komende maanden zullen de bladen, en als er iets mis is ook de kranten, er vol van staan. U kunt er van alles over lezen op pagina 6. Daarnaast gaan we ook het nieuwe BeOS in het zonnetje zetten. Be was zo vriendelijk om de club een recensie exemplaar te doneren, dus u zult hier zeker meer van horen.

In dit nummer vindt u helaas geen MSX nieuws. Niet dat er niets te vertellen valt maar omdat de tijd ontbrak. Ik heb momenteel maar liefst drie MSX spellen ter recensie liggen: The Lost World, Be Bop Bout en Fighter's Ragnarok. In het volgend nummer uitgebreid aandacht daarvoor. Op de MSX beurs in Zandvoort kunt u de spellen dan ongetwijfeld aanschaffen. Ja inderdaad, de beurs in Zandvoort gaat gewoon door. De datum is me even ontschoten, maar die krijgt u nog.

De beurs in Tilburg was (eerlijk gezegd onverwacht) een geslaagde beurs. Het aantal bezoekers was naar mijn idee niet lager dan vorig jaar en de kooplust was groot. Er was weer een hoop nieuwe software te koop en zelfs nieuwe hardware (RS-232 interface). Ook werd er (weer) een nieuw type MSX gepromoot, met Z800, Playstation videochip en nog veel meer toeters en bellen. Na wat navragen bleek dat de bedenker alleen nog maar de aansluitschema's van de afzonderlijke chips had. Geen realistisch vooruitzicht dus.

Veel plezier met nummer 33...!

Let op Let op Let op

Heeft u uw contributie al voldaan?

(het immers al juni, dus zoniet dan bent u al 5 maanden over tijd)
Nee, we sturen geen incassobureau op uw dak,
maar we stellen het zeer op prijs als het snel regelt.

Let op Let op Let op

Super Notetab

Iedereen kent notepad (kladblok) en kent de beperkingen: hij kan alleen maar kleine tekstbestanden aan en heeft net zoveel functies als een banaan.

Er zijn vele, vele vervangingen voor notepad. Ze hebben allemaal hun eigen kwaliteiten en eigenaardigheden. In de loop der tijd heb ik er veel geinstalleerd en weer verwijderd De enige die echter is blijven staan is Notetab.

Notetab is er in twee versies: Notetab Pro ($10) en Super Notetab ($5). Van Super Notetab is ook een (gratis) lite versie.

Wat is er zo goed aan?

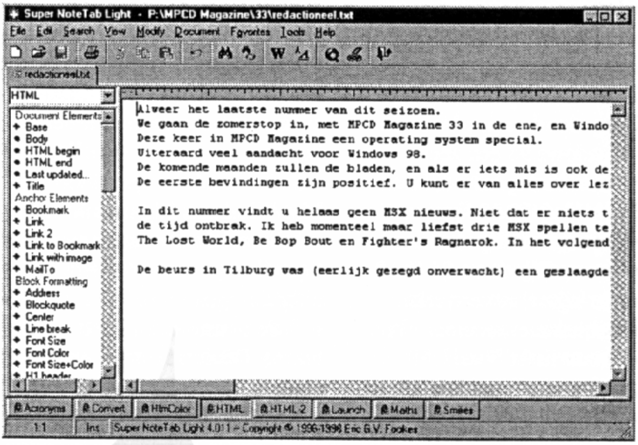
- kan hele grote bestanden aan
- meerdere documenten tegelijk
- zoek en vervang is uitgebreid
- veel instellingsmogelijkheden
- heeft een clipbook, waarin je een soort macro's kunt definieren.
- zeer veel edit mogelijkheden
- zeer geschikt voor HTML.

De meeste features zullen we duidelijk zijn. Het clipbook zal ik echter even toelichten.

In het clipbook kunt je een soort macro's maken. Die macro's kunnen gewone tekstfragmenten zijn, maar ook tekstfragmenten met speciale velden. Wanneer de macro geactiveerd wordt, wordt er naar de inhoud van die velden gevraagd. Bijvoorbeeld: stel je maakt een macro voor de aanhef van een brief, dan kan je in die macro om de naam van de geadresseerde vragen.

Meer info op www.notetab.com.

Arjan Steenbergen



Microsoft Windows98

Zal Windows 98 net zoveel succes kennen als Windows 95? Analisten spreken elkaar hierover tegen. Laten daarom zelf maar eens kijken of de update van Windows 95 naar 98 de moeite waard is.

Donderdag 25 juni werd de lang verwachte opvolger van Windows 95 gepresenteerd. Tot op vrijwel het laatste moment was het onzeker of de lancering door zou gaan. Dit vanwege het juridische steekspel waar Microsoft zich momenteel in verkeert met het Amerikaanse ministerie van Justitie.

Gelukkig is de release niet verhinderd. Windows 98 biedt een hoop voordelen ten opzichte van Windows 95, hoewel deze lang niet altijd meteen zichtbaar zijn.

Voor deze recensie is een engelstalige versie van Windows 98 gebruikt. Omdat ik nog niet over een Nederlandse beschik kan ik nog niet alle Nederlandse termen gebruiken.

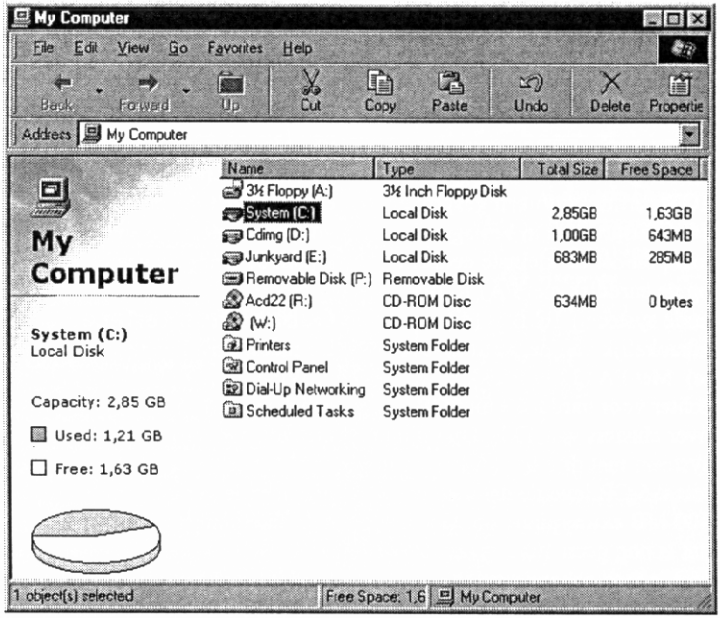
Update

Je zou Windows 98 een zeer uitgebreide Windows 95 kunnen noemen. Alle updates, fixes en uitbreidingen die Microsoft sinds de release van Windows 95 heeft uitgebracht zijn erin verwerkt. Wat misschien niet iedereen weet is dat er maar liefst 5 verschillende versies van Windows 95 bestaan, namelijk:

- Retail versie (4.00.950)
- Service Release 1 (4.00.950a)
- Service Release 2 (4.00.950b)
- Service Release 2.1 (4.00.950b)
- Service Release 2.5 (4.00.950c)

In de originele release van Windows 95 zaten nogal wat fouten. Deze zijn in latere releases gefixed en ook is de hardware ondersteuning flink uitgebreid. In de laatste update (2.5) is Explorer 4.0 toegevoegd. Moet of wilt u nog met Windows 95 werken, zorg er dan voor dat u minimaal SR2 te pakken krijgt. Dit is een veel stabielere Windows 95 dan de originele. Probleem is wel dat de service releases nooit officieel zijn uitgebracht, maar alleen zijn geleverd aan computerbouwers die Windows 95 in de fabriek al installeren. U zou dus eigenlijk even nieuwe computer moeten kopen.

Met Windows 98 beschikt u echter in 1 keer over de vele tientallen (zoniet honderden) uitbreidingen en fixes die Microsoft de laatste jaren heeft uitgebracht. Dit is ook de voornaamste reden dat Microsoft Windows 98 een veel stabieler operating sys-



De nieuwe look van 'My Computer'. De folder wordt als een web-pagine getoond. Vandaar ook de extra informatie die links getoond wordt.

teem noemt. Dit punt alleen al maakt Windows 98 mijns inziens de aanschaf waard.

Volgens Microsoft zijn de verbeteringen in Windows 98 samen te vatten in deze drie items:

- verbeterde gebruikersvriendelijkheid en internet toegang
- betere prestaties en stabiliteit
- ondersteuning van een nieuwe generatie van hardware

Installatie

De installatieprocedure is flink onder handen genomen. Er wordt netjes aangegeven wat er allemaal gaat gebeuren en hoelang dit ongeveer gaat duren. Volgens Microsoft's documentatie zou de installatie sneller moeten gaan dan die van Windows 95, maar dit is lang niet altijd het geval (bij mij in ieder geval niet).

Gemiddeld neemt Windows 98 ongeveer 200 MB harddisk ruimte in beslag (minimaal 120 MB, maximaal 300 MB). Dit is flink meer dan Windows 95, maar daar staat tegenover dat er veel meer in zit en dat de harddisks in de loop der tijd flink zijn gegroeid. Bovendien levert het nieuwe FAT32 systeem zoveel diskruimte op dat het de extra ruimte die nodig is ten opzichte van Windows 95 ruimschoots goedmaakt.

FAT32 werd geïntroduceerd in Windows 95 SR2. Het heft de maximale partitie-grootte van 2GB op en zorgt ervoor dat de clustergrootte (een cluster is een informatie-eenheid op de harddisk) Harddisks van vele terabytes kunnen nu worden gebruikt en een harddisk van bijvoorbeeld

8GB hoeft nu niet meer in vele kleinere partities te worden opgedeeld.

De kleinere clustergrootte levert enorm veel diskruimte op. Een bestandje van 2kB zou (op een 1GB partitie) normaal gesproken 16kB diskruimte in beslag nemen, omdat de kleinste eenheid op de harddisk met FAT16 (het oude systeem) 16kB is (dit is afhankelijk van de partitiegrootte). Met FAT32 beschikken we echter voor harddisks tot 8GB over clusters van 4 kB. Op mijn systeem met drie harddisks van in totaal 5 GB leverde dat toch gauw 400 MB extra ruimte op. Goed, dat is nog geen 10%, maar 400 MB is toch zeker de moeite waard dacht ik zo.

Bij Windows 95 SR2 moest je opnieuw je harddisk partitioneren en formatteren voordat je van FAT32 gebruik kon maken. In Windows 98 is een conversie programma toegevoegd waardoor dit niet meer hoeft. Het kan nu ook achteraf.

Windows 98 ondersteunt vele nieuwe soorten hardware, zoals USB, AGP, ACPI, PC-Card32, IEEE 1394 (Firewire) en DVD.

De installatie van Windows 98 verliep bij mij vlekkeloos. Op de Matrox m3D kaart na werd alle hardware netjes herkend en geïnstalleerd, zelfs mijn PCI netwerkkaart, die in Windows 95SR2 nog niet herkend werd.

Een nieuw onderdeel in Windows 98 is Windows Update. Dit programma bekijkt welke hardware en software u heeft en gaat vervolgens op de site van Microsoft kijken of er updates voor zijn.

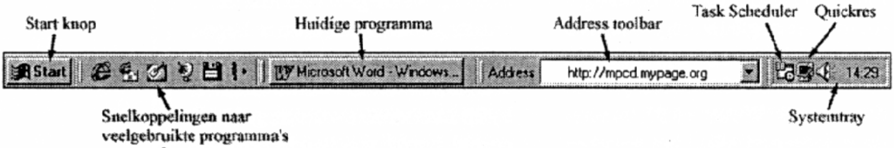
Gebruikersinterface

De meest opvallende verandering in Windows is de aanwezigheid van Internet Explorer 4.0. Dit is niet zomaar een browser, maar deze uitbreiding zorgt voor een ingrijpende verandering van de gebruikersinterface.

In plaats van het gewone bureaublad kunt u de Active Desktop inschakelen. Het bureaublad wordt hierdoor een HTML pagina (kunt u zelf maken in Frontpage!), waar u Active Desktop Componenten op kunt plaatsen, bijvoorbeeld een leuke klok.

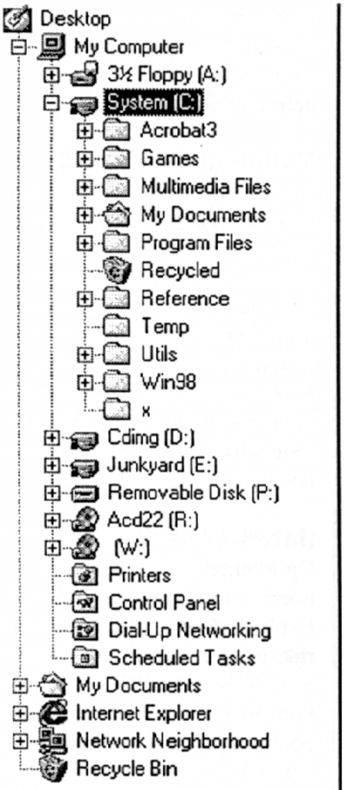
De taakbalk kent veel meer mogelijkheden. Er kunnen namelijk toolbars aan worden toegevoegd. Er is een toolbar met alle iconen die op het bureaublad staan, één waarin u zelf iconen kunt plaatsen en ook een address toolbar waarin u meteen een internet adres of filenaam in kunt tikken.

Nog steeds kunt u het startmenu aanpassen door met de rechter-



muisknop op de start-knop te klikken. Nieuw is echter dat u nu ook in het start-menu zelf de rechtermuisknop kunt gebruiken om bijvoorbeeld even de snelkoppeling naar een programma aan te passen of een snelkoppeling te wissen. Ook kunnen programma's en programmagroepen versleept worden zodat het start-menu gemakkelijk naar eigen wens kan worden aangepast.

Explorer (Windows Verkenner) en Internet Explorer (Internet Verkenner) zijn samengesmolten. Wanneer u nu op 'My Computer' klikt, wordt hetzelfde programma geopend als wanneer u op 'Internet Explorer' klikt. De boomstructuur is overigens ook iets veranderd. Zo staan de 'My documents' directory en 'Internet Explorer' er nu standaard in. Dit feit zorgt voor de verbeterde integratie van Internet (toegang) in Windows 98.



Nieuwe onderdelen

Nu volgt een willekeurige opsomming van de vele nieuwe onderdelen in Windows 98.

Windows Scripting

Voor het automatiseren van bepaalde taken kun je DOS batchfiles gebruiken. Met gewone batch files kun je echter geen specifie ke Windows taken automatiseren. Microsoft heeft daartoe Windows Scripting bedacht. Met de Windows Scripting Host kun je programma's uitvoeren die in VBscript of Javascript geschreven zijn. Deze programma kunnen via ActiveX componenten wel specifieke Windows taken uitvoeren, zoals bijvoorbeeld snelkoppelingen maken. Het maken van dit soort scripts is een stuik ingewikkelder dan batchfiles. Je kunt het eigenlijk niet vergelijken. Programmeerervaring in Visual Basic is aan te raden. Niet voor beginners dus.

Scheduler

Ongetwijfeld op veler verzoek heeft Microsoft nu eindelijk een task scheduler ingebouwd. De task scheduler zorgt ervoor dat bepaalde taken op een vooraf bepaald tijdstip kunnen worden uitgevoerd. Je zou bijvoobeeld iedere dag om 12:15 (als je toch pauze aan het houden bent)

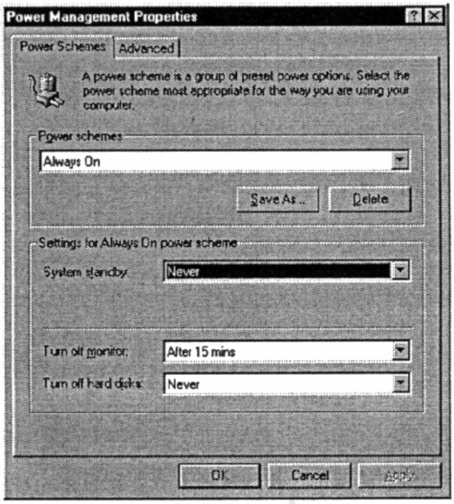
'Scandisk' en 'Disk Defragmenter' kunnen laten draaien.om je harddisk te controleren op fouten en te laten defragmenteren.

Maintenance Wizard

Dit programma gebruikt de hiervoor genoemde Scheduler. Je kunt hiermee veel komende onderhoudstaken automatisch laten gebeuren. Je kunt automatisch scandisk en 'Disk Defragmenter' laten draaien, maar ook je 'Temp' directory, je Internet-cache en je 'Downloaded programs' directory automatisch laten leegmaken.

(Inter)netwerk

Op Internet gebied is de genoemde integratie van Internet Explorer 4 natuurlijk heel belangrijk, maar er zijn meer verbeteringen. Zo is de TCP/IP implementatie herschreven waardoor deze sneller en betrouwbaarder is. Er is bovendien 'Automatic Private IP addressing'



toegevoegd, wat wil zeggen dat wanneer een machine geen IP adres heeft of krijgt, hij er zelf één verzint (in overleg met de rest van het netwerk natuurlijk). Met VPN (Virtual Private Networking) kan je een gesloten netwerk creëren via een publiek netwerk zoals het Internet. Dit is vooral handig voor bedrijven.

Bij Externe verbindingen kun je nu ook een dialup-script opgeven. Handig als je normaal gesproken handmatig moet inloggen bij je provider. Multilink-PPP voor het bundelen van kanalen wordt nu standaard ondersteund. Het ISDN Accelerator Pack hoef je dus niet meer te installeren als je 128 kbps wilt halen met je ISDN adapter. Het kanalen bundelen werkt overigens ook met gewone analoge modems. Je kunt dus bijvoorbeeld twee 56K modems in je systeem zetten en deze allebei tegelijk gebruiken om zodoende met 2x56=112kbps te downloaden van het Internet. Volgens mij moet je provider dit voor analoge modems wel specifiek ondersteunen, maar dit is me nog niet helemaal duidelijk. Nieuw is ook dat de Dial-up server standaard is ingebouwd. Hiermee kan iemand via een modem op jouw systeem inbellen, misschien wel om in te loggen op je homepage die je via de Personal WebServer hebt opgezet (aanwezig in de \add-ons directory).

Energie beheer

De laatste paar jaar wordt er enorm veel aan energie beheer (power management) gedaan.

Windows 98 ondersteunt nu naast APM 1.2 ook ACPI. Dit is een nog veel verder gaande energiebeheer standaard. Apparaten kunnen hiermee softwarematig uit- en aangezet worden. Op het toetsenbord zullen één of meerdere toetsen erbij komen om de pc aan en uit te kunnen zetten of te suspenden (in slaapstand zetten). Met ACPI wordt het ook mogelijk dat een apparaat de pc juist inschakeld. Een modem zou bijvoorbeeld de pc kunnen inschakelen wanneer er een telefoontje binnnenkomt. Voor ACPI is echter wel een moederbord met ACPI bios noodzakelijk.

Een bijkomend voordeel van een ACPI moederbord is dat zo'n systeem veel sneller opstart. Een ACPI bios heeft namelijk een fast-boot optie, waardoor het tijdrovende opstartprocess (geheugen tellen, systeeminformatie tonen, e.d.) aanzienlijk wordt verkort (of zelfs overgeslagen, dat weet ik nog niet precies).

Support

Om het Support medewerkers een stuk gemakkelijker te maken, is het onderdeel System Information toegevoegd. Hierin kan van alles worden bekeken: de status en versienummers van drivers en dll's, de inhoud van alle systeembestanden en nog veel meer. (ik zou meer willen noemen, maar het programma loopt bij mij om de een of andere reden vast *grin*). Ook kunnen de systeembestanden hier gemakkelijk in bewerkt worden. Verder zijn er tal van troubleshooting mogelijkheden. Vele nieuwigheden in

Windows 98 kunnen hier worden uitgezet om zodoende te controleren of die het probleem veroorzaken. Dr Watson is bijgeschoold en kan nog beter helpen met probleem oplossen.

De Version Conflict Manager moet helpen versieproblemen tussen DLL's op te sporen. Met de Signature Verification Tool kunt u controleren welke bestanden er geverifieerd zijn door Microsoft.

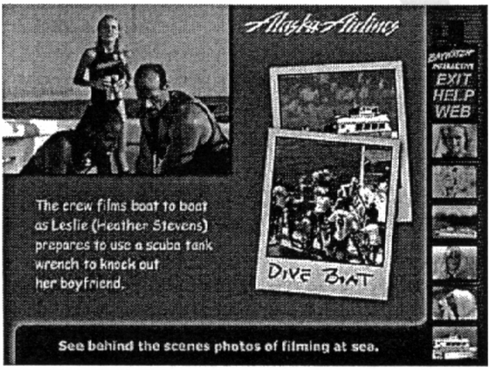
Mocht niet meer helpen dan is het terugzetten van een backup misschien de enig overgebleven oplossing. Het backup programma ondersteunt nu meer media en backup apparaten. Bovendien zou je vanaf de rescue diskette Windows 98 moeten kunnen terugzetten zonder Windows 98 eerst te hoeven installeren. Of dit ook echt werkt heb ik niet getest (Yvonne/Maarten?).

Beeldscherm

Net als in Windows 95 SR2 zijn de beeldscherm instellingen flink verbeterd. De refresh rate kan nu tenminste netjes worden ingesteld. Het tooltje QuickRes (het monitor symbooltje in de taakbalk, om snel van resolutie en/of

kleurdiepte te kunnen wisselen) is standaard aanwezig. Zelfs kleur beheer (color management) is mogelijk. Hiervoor is een 'color profile' bestand nodig van uw monitor. Over het algemeen hebben alleen high-end monitoren dit. Deze optie is dan ook voornamelijk bedoeld voor grafici.

Het meest opvallende nieuwtje is echter dat Windows 98 meerdere monitoren ondersteunt (beter gezegd: meerdere VGA kaarten). Je kunt in je systeem meerdere VGA kaarten steken, waardoor je dus meerdere monitoren kunt aansluiten. Dit kan heel handig zijn: op het ene scherm ontwerpen terwijl je op het andere scherm direct het resultaat ziet! Één VGA kaart werkt als primary kaart, de rest als secondary kaart. Iedere VGA kaart kan primary VGA kaart zijn, maar om als secundary VGA kaart te kunnen spelen is een speciale driver nodig. Voor een aantal recente videokaarten heeft Windows 98 daarvoor een driver aan boord. Als u deze optie wilt gaan gebruiken moet u dus goed opletten welke VGA kaarten u ervoor gebruikt.



WebTV

Of we er in Europa ook iets aan hebben weet ik niet, maar in Windows 98 zit ook Microsoft WebTV ingebouwd. Als je over een TV-tuner kaart beschikt kan je op je pc televisie kijken. Met WebTV kan je dan echter ook informatie bekijken die, gecodeerd in enkele beeldlijnen, met sommige programma's wordt meegestuurd.
Dit kunnen tekst of HTML pagina's zijn, maar ook complete programma's. Zelfs interactieve televisie moet ermee mogelijk zijn. Via de Electronic Program Guide (TV gids) kunnen Amerikanen zien wat er vanavond op te is. Mij zijn echter tot nu toe nog geen plannen bekend om dit systeem ook in Europa te gaan gebruiken.

Geen minpunten?

Heeft Windows 98 dan geen minpunten? Tuurlijk wel. De systeemeisen zijn flink opgeschroeft. Een 486 met coprocessor en 16MB geheugen is het minimale systeem om Windows 98 te laten draaien. Vrijwel tegelijk met Windows 98 heb ik het systeemheugen naar 64 MB uitgebreid (kost bijna niets meer tegenwoordig). Dit kan ik iedereen zeker aanraden.

Daarnaast zal niet iedereen blij zijn met de toegenomen harddisk honger van Windows. Het devies is dan ook: kies nooit 'Typical installation' maar altijd 'Custom installation'. Zo kan je zelf bepalen wat je wel en niet wilt. Scheelt enorm!

Wat de compatibiliteit betreft: daar kan ik nog niet veel over zeggen. Volgens mij is er onder de kap niet zo gek veel veranderd, dus als iets in Windows 95 werkt zal het ook wel in 98 werken. Van de programma's die ik toe nu toe op mijn systeem geïnstalleerd heb werkte alleen Visual J++ niet goed (kan niet compileren). Omdat ik nog niet weet wat de oorzaak is, kan ik daar Windows 98 echter nog niet de schuld van geven.

Bevalt het?

Hier kan ik natuurlijk alleen een persoonlijk oordeel over geven: mij bevalt Windows 98 uitstekend. Ik vind het lekker snel en na er twee weken mee gewerkt te hebben ook zeker stabiel. Het opstarten is niet sneller geworden, maar het afsluiten zeker wel. Omdat ik veel met Internet doe past de goede internet integratie natuurlijk precies in mijn straatje. De Windows Scripting Host is een hele leuke uitbreiding en de task scheduler is ook heel handig. Dankzij FAT32 heb ik er 400 MB harddisk ruimte bij, waar ik natuurlijk altijd dankbaar voor ben. De nieuwe taakbalk is ook een hele fijne uitbreiding. Je kunt er lekker snel je programma's mee starten zonder eerst 24 programmagroepen te moeten doorlopen.

Conclusie

Persoonlik zie ik geen enkele reden om niet naar Windows 98 over te stappen. Tenminste, afgezien van de prijs dan. 280,= voor een upgrade en 485,= voor een volledige versie is natuurlijk veel geld. Toch kan ik het iedereen aanraden. Wil je het nu niet, dan wel over een paar maanden, trust me.

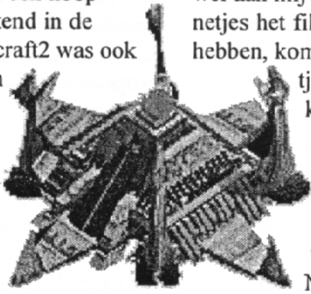
Arjan Steenbergen

It's now safe to turn off your computer.

STARCRAFT

BLIZARD ENTERTAINMENT

Een tijdje terug hoorde ik de naam *Starcraft* vallen. Dat scheen een heel leuk spel te zijn. Maar de naam deed me eigenlijk denken aan een of ander spacy schietspel ofzo. Het blijkt echter een strategy game te zijn. Nou hebben we er daar al zat van op de PC natuurlijk. Maar op het CD'tje staat vermeld: "*Het beste strategie spel tot op heden*". Dus of de makers hebben een beetje hoogmoedswaanzin of het is echt bijzonder. Het label "Blizard Entertainment" zal een hoop mensen niet onbekend in de oren klinken. Warcraft2 was ook al van hun hand en dat bleef ik tot nu toe als het leukste strategie-spel zien. Dus mijn nieuwsgierigheid was gewekt.



Systeem

Het mooiste aan dit spel is toch wel dat er helemaal niet zoveel van je systeem geëist word. Tegenwoordig moet je al gauw een Pentium 166 hebben wil je een spel lekker kunnen laten draaien. Maar Starcraft neemt gewoon met een Pentium 60 al genoegen. En het loopt dan nog lekker ook. Plus punt! Gelukkig neemt men ook niet meteen beslag op je hele harde schijf. Je hebt ongeveer 75 MB nodig en dat is het huidige computertijdperk ook niet zo verbazend veel. Maar waar het natuurlijk echt om draait is SPELEN! Dus laat we dat dan maar eens gaan doen.

Het spel

Als we voor de eerste maal starten krijgen we een leuk introfilmpje. Het ziet er grafisch wel leuk uit, maar ik vind het verhaal een beetje moeilijk te volgen, omdat bepaalde figuren nogal onduidelijk praten. Maar dat zal wel aan mij liggen. Na keurig netjes het filmpje uitgekeken te hebben, komen we in een menuutje waar we kunnen kiezen of we een single-player-game of een multi-player-game willen spelen of dat zelf een veld willen gaan maken. Natuurlijk gaan we voor de single-player game. Dan wordt er ineens gevraagd of je een naam op wilt geven. Waar dit voor is, kwam ik na een tijdje pas achter. Je eigen savegames worden dan onder jouw ID opgeslagen. Dus mocht iemand anders op jou computer pogingen wagen Starcraft uit te spelen, kan hij of zij nooit per ongeluk jou savegames overschrijven. En zo'n gek idee is dat helemaal nog niet, want het zou niet de eerste keer zijn dat zoiets gebeurd en over

het algemeen word je daar niet vrolijker van.

En dan komen we in een menu uit waar we uit 3 persoonlijkheden, oftewel episodes kunnen kiezen. We kunnen kiezen uit Episode 1 - De "Terrans", Episode 2 – De "Zergs" en Episode 3 – De "Protoss". Nu is het wel zo verstanding om bij het begin te beginnen, dus we gaan eerst met de Terrans spelen.

Zoals je wel vaker ziet bij spellen zoals dit, krijg je eerst een briefing. Dat hebben ze best leuk gemaakt. Je krijgt een aantal beeldjes op je scherm waarin een bewegend beeldje van een persoon staat. En een aantal van deze personen vertellen je dan wat je missie is. Na ook dit allemaal aangehoord te hebben zijn we dan eindelijk in het echte speelscherm aangeland.

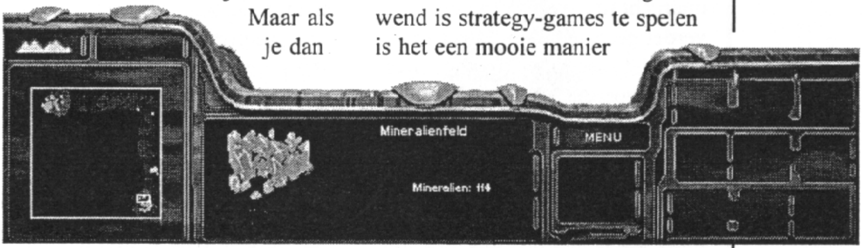
Je kijkt hier schuin neer op de manschappen die je moet besturen. Dit geeft best wel een mooie weergave. Verder zit er onder in het scherm ook nog een beeldje van de unit die op dat moment geselecteerd is. Alleen is het overzichtskaartje een tikje aan de kleine kant, maarja je kan niet alles hebben. Al met al ziet het spelscherm er mooi en overzichtelijk uit. Maar als je dan

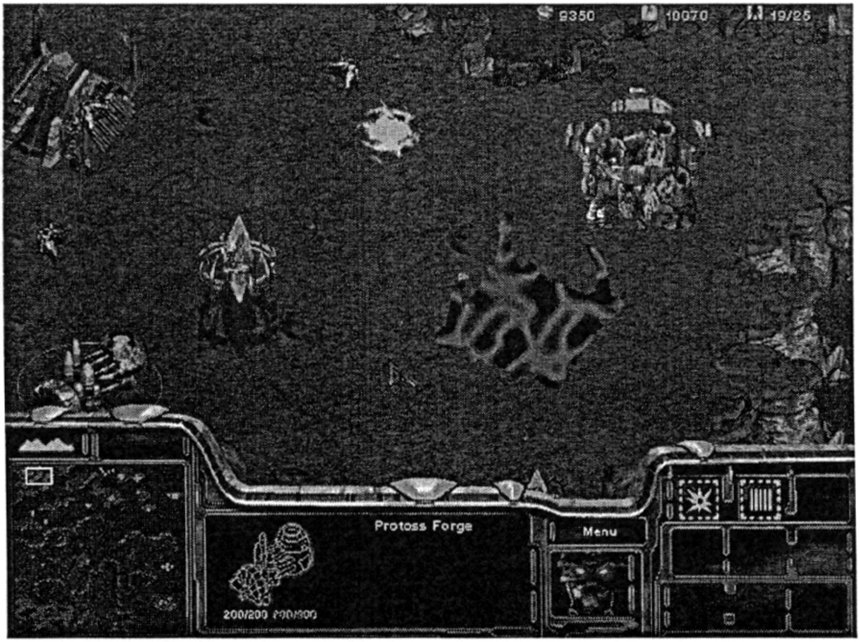
Systeemeisen

- Windows 95 of NT 4.0
- Pentium 60
- 16 MB RAM
- Double speed CD-ROM speler
- Win95 compatible geluidskaart en muis
- Local Bus SVGA grafische kaart (Direct X-compatible)
- Vrije tijd..... heeeel veel vrije tijd!

wilt gaan spelen kom je toch even een struikelblok tegen. Je zit je de eerste keer wel even af te vragen hoe je moet spelen. De gebouwen zien er nogal vaag uit en het duurt even voor je door hebt dat je de blauwe kristallen en het groene gas nodig hebt om dingen te kunnen maken of bouwen. Het duurt echt even voor je alle units uit elkaar kan houden, want in eerste instantie lijkt alles op elkaar. Dat krijg je hé, als je niet eerst de handleiding leest.

Maar als je eenmaal door hebt dat je die lasrobots (daar lijken die dingen op) nodig hebt om spullen te "harvesten" dan ben je al een heel eind op weg. Gelukkig zijn de eerste levels niet echt moeilijk. Misschien zijn ze zelfs wel een tikkie TE gemakkelijk. Eerlijk gezegd begon het rond level 8 pas een uitdaging te worden. Maar voor iemand die niet gewend is strategy-games te spelen is het een mooie manier





om het te leren. Het wordt dan wel snel moeilijker. Het is jammer dat als je in een nieuwe episode begint, je eerst een paar makkelijkere levels krijgt.

Een mooie optie van dit spel is dat je een bepaald gebouw opdrachten vooruit kunt geven. Je kan dus bijvoorbeeld een gebouw opdracht geven om eerst 2 mannetjes van soort A te maken, daarna 2 van soort B en dan nog 1 van soort C. Dat is lekker makkelijk, want je hoeft alleen even die opdracht te geven en je hebt er verder geen omkijken meer naar. Dus niet meer als je 5 mannetjes wilt hebben, eenmaal klikken, wachten tot het mannetje klaar is en dan weer klikken net zolang tot je de 5 mannetjes hebt.

Maar dat is nog niet alles. Je kan units zoals mannetjes, vliegtuigjes, tanks, enz met behulp van de Shift-toets ook opdrachten vooruit geven. Dus je geeft zo'n unit de opdracht eerst het ene gebouw te vernietigen, daarna het andere en dan weer een volgende en zo kan je een stuk of 10 opdrachten vooruit geven. Dus je geeft je troepen een reeks opdrachten en je kan zelf je aandacht op een ander deel van het veld richten. Reuze handig!

De manier van spelen is ook heel handig. Door steeds met je rechtermuisknop te klikken als er een unit geselecteerd is, hoef je niet aan te geven of hij alleen met verplaatsten of aanvallen. Dat zoekt de unit zelf wel uit. Als je op iets klikt wat hij normaal gesproken behoort aan te vallen, valt hij aan. Klik je met je rech-

termuisknop op een mineraal, dan gaat de unit harvesten (mits dat hij dat kan natuurlijk). Je hoeft tijdens spelen dus eigenlijk alleen wat te klikken met je linker- en rechtermuisknop. Dit speelt echt heel relaxed, maar ook snel.

Maar natuurlijk heb ik ook nog wel wat te klagen. Ten eerste vind ik de keuze uit verschillende units een beetje tegenvallen. Dat is toch relatief weinig. Daarnaast is een maximum aantal te bouwen units van 200 toch wat weinig naar m'n zin.

De verschillen

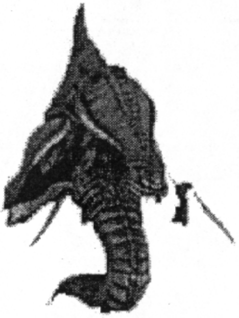
We zijn begonnen met het Terran volk. Je speelt hier 10 levels mee en dan ben je bij episode 2 aangeland. En dan sta je weer voor hetzelfde dilemma: wat zijn al die gebouwen en units? Dus zit je weer eerst een paar levels te tobben voor je weet hoe je zo'n beetje moet spelen. Elk volk heeft zo z'n eigen specialiteiten en sterke punten. De Terrans kan je gewoon met bepaalde gebouwen maken. Is een tank of een gebouw beschadigd, dan kan je hem gewoon repairen. Speel je met de Zergs, dan zit je vast aan 3 larfjes. En die larven kunnen morfen tot een wezen naar keuze. Wil je een gebouw bouwen ? Dan moet je een "Zerg Drone" laten morfen tot het gebouw naar keuze. Dat is wel grappig bij de Zergs: zelfs de gebouwen zijn een soort levende wezens. Repairen kan je bij de Zergs echter niet. Nee, de units en de gebouwen helen zichzelf. Maar dit duurt meestal wel lang... Te lang ! Zo hebben de Protoss een schild. Eerst moet je dit schild langzaam afbreken voordat je een unit of gebouw kan vernietigen, maar het schild bouwt zichzelf ook weer langzaam op.

Zo heeft ieder zijn bijzonderheden. Maar vaak betekent het ook een heel andere manier van spelen. Je moet bij iedere episode je strategieën aanpassen. Het is net of je weer met een nieuw (geheel ander) spel begint zodra je aan een nieuwe episode begint. Dit vormt natuurlijk wel een uitdaging en houdt het spel leuk!

Sfx

De geluidseffecten in dit spel klinken goed. Ieder soort volk heeft z'n eigen stemmetjes en dat is best wel grappig. Vooral bij de Zergs krijg je een onverstaanbaar gemompel of gegrom te horen. En als je dan een gebouw aanklikt krijg je haast onsmakelijke geluiden te horen. Dat is echt leuk gedaan. Je wordt overal van op de hoogte gehouden. Als er een unit klaar is, wordt dat vermeld. Als je manschappen ergens in het veld worden aangevallen, word je dat even vermeld.

Alleen de muziek heb ik wel even iets op aan te merken. Het klinkt



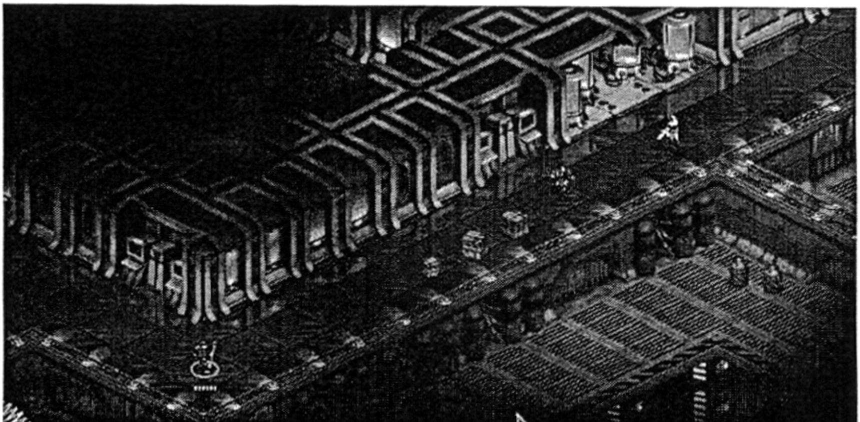
op zich hartstikke leuk. Het is een beetje ruimtelijke muziek. Maar in een veld word dat nummer continue herhaald. En als je dan in een veld zit waar je een paar uur meebezig bent, dan word je die muziek op een gegeven moment spuugzat. Ze hadden wel wat meer verschillende muziekjes in het spel mogen verwerken, want het is level in level uit hetzelfde. Dat is echt vervelend.

De campaigneditor
In het spel zit een zogenaamde campaigneditor. Hiermee kunnen we zelf velden maken. Deze editor is helemaal als een Windows programma opgebouwd. Dus iedereen die een beetje met Windows95 overweg kan, kan heel makkelijk z'n eigen velden maken. Het is echt een makkelijke en gebruikersvriendelijke editor. Dit is een uitkomst als je op de normale velden uitgekeken bent. Dan kan je altijd je eigen velden gaan maken. En zeer waarschijnlijk kan je binnen de kortste keren vele velden voor Startcraft op Internet vinden.

Conclusie
Al met al is het een goed spel. Grafisch ziet het er goed en mooi uit en wat geluid betreft zit het ook echt wel goed. Er zijn misschien wel wat dingen op het spel aan te merken, maar dat zijn niet echt onoverkomelijke zaken. Ik ben van mening dat dit spel echt een must is voor de liefhebbers van strategy games. Als ze beweren dat dit het beste strategie spel tot op heden is, dan ben ik dat eerlijk gezegd wel met ze eens ook !

Alleen even één waarschuwing: het spel werkt behoorlijk verslavend. Je rust niet tot je een level uitgespeeld hebt (ookal kost dit soms uren), maar meestal komt er na elk level weer een nieuw level. En zo kan je heel lang bezig blijven. Als je dit spel uit wilt spelen, moet je echt heel veel vrije tijd hebben.

Edgar van Waardenburg



Ontboezeming van een ex-schatbewaarder

Als ex-schatbewaarder wil ik alle leden die kritiek hadden op het oude bestuur en in dezelfde trend denken voort te gaan de volgende bespiegeling voorhouden:

Als ze vriendelijk zijn noemen we ze zakken
Als ze keihard en zakelijk zijn noemen ze dictators
Als ze ernstig zijn , zijn het zuurpruimen
Als ze hard werken, zijn het uitslovers
Als ze weinig uitvoeren, zijn ze waardeloos
Als ze jong zijn hebben ze te weinig ervaring en weten ze niets
Als ze oud zijn weten ze het altijd beter
Als ze met iedereen een praatje maken zijn het kletsmeiers
Als ze niet praten zijn ze verwaand en lopen ze naast
hun schoenen
Als ze met iedereen trachten op te schieten zijn het
allemansvriendjes
Als ze zich alleen met een bepaalde groep bemoeien doen
ze aan vriendjespolitiek
Als ze aan iedereen een inbreng gunnen zijn ze bang en laf
Als ze van iedereen belangstelling eisen zijn het doordrijvers
Als ze dat niet doen zijn het ongeschikte bestuurders
Als ze hun ogen goed te kost geven lopen ze te spioneren
Als ze wat door de vingers zien zijn ze stekeblind
Als ze de leden in al het werk willen betrekken zijn ze lui
Als ze alles alleen doen zijn ze uit op egowinst
Als ze............

Kortom, een bestuurslid moet zo wijs zijn als Salomo, zo geduldig als Job, zo sluw als een vos, zo moedig als een leeuw, zo dikhuidig als een olifant, zo buigzaam als riet, krachtig als een eik en gevoelig als een kruidje roer me niet. Bovendien moet hij kunnen praten als Brugman, zwijgen als het graf en werken als een paard.

NIEUW BESTUUR SUCCES

BeOS

Dat Microsoft niet de enige fabrikant van operating systems voor de pc is, wordt wel eens vergeten. Toch verschijnen er ook heden ten dage nog nieuwe operating systemen. BeOS van Be bijvoorbeeld. Van dit nieuwe systeem mochten wij van Be een evaluatie exemplaar ontvangen.

http://www.be.com

BeOS is een relatief nieuw operating systeem. Het bestaat nog maar een paar jaar. Een tijd terug kwam het in de belangstelling toen Apple belangstelling toonde om van het BeOS het nieuwe operating systeem van de MacIntosh te maken. Die deal is toen afgeketst omdat Be er te veel geld voor vroeg. Daarna is Apple met Next in zee gegaan. De intentie om van het NextOS het nieuwe OS voor de Mac te maken is overigens recentelijk door Steve Jobs, voormalig topman van Next en nu aan het roer van Apple, om zeep geholpen.

De belangstelling van Apple voor BeOS is niet verwonderlijk. Op het eerste gezicht lijkt het BeOS namelijk sprekend op het MacOS. Nu loop ik echter wat op de zaken vooruit.

BeOS is een operating systeem (zoals Windows 95/98) voor PowerPC en Intel systemen. Het OS is nog niet klaar. De versies van BeOS die tot nu toe zijn uitgebracht zijn prereleases. In eerste instantie werd BeOS speciaal voor de BeBox ontwikkeld. BeBox is de naam van een computer die door Be zelf ontworpen werd. Omdat de BeBox slechts bij een beperkt publiek populair was, besloot Be het operating systeem aan te passen voor andere platformen. In eerste instantie werd een PowerPC (MacIntosh) versie gemaakt. Na de mislukte deal met Apple besloot Be om dan maar ook de Intel x86 architectuur te ondersteunen. Hiervan zijn immers wereldwijd de meeste computers van verkocht. Op dit moment zijn we toe aan Prerelease 3 voor Intel en PowerPC. Wanneer het systeem helemaal klaar is durft niemand te zeggen. Persoonlijk verwacht ik dat het nog zeker 1 á 1½ jaar gaat duren, hoewel er nu al redelijk mee valt te werken.

Evaluatie

Zoals gezegd heeft de club van Be een evaluatie exemplaar gekregen van het BeOS. Het gaat om Prerelease 3 voor PowerPC en Intel systemen. Het zijn twee cdrom's en een opstartdiskette. De handleiding werd niet meegestuurd en evenmin CodeWarrior, de ontwikkelomgeving voor

BeOS applicaties.

In de komende clubbladen zullen we u op de hoogte houden van ontwikkelingen rond het BeOS. Na de zomervakantie zal het OS op een thema-avond gedemonstreerd worden.

Nu zal ik het kort iets vertellen over het BeOS. Volgende keer ga ik er dieper op in.

Installatie

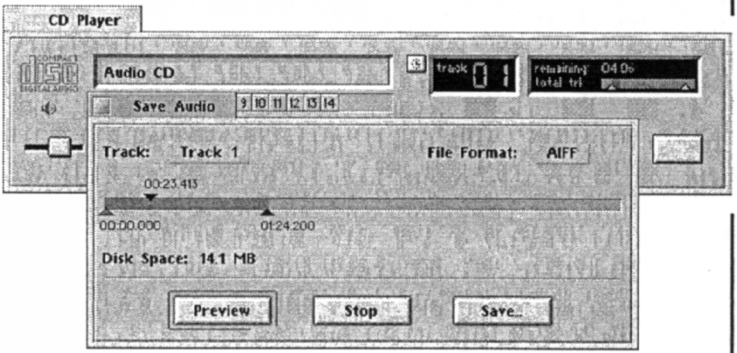
Het BeOS ondersteunt momenteel nog maar een beperkte hoeveelheid hardware. Alvorens te beginnen aan de installatie is het dus handig om te controleren of jouw hardware wel ondersteund wordt. Ik heb zelf twee machines: een P166 met 64MB, Intel TX moederbord, 5GB harddisk, S3 Virge, 3Dfx, PCI Netwerkkaart en 56K modem en een P120 met 32MB, Intel VX moederbord, 2GB harddisk, Matrox m3D, ISA Netwerkkaart en videocapture kaart.

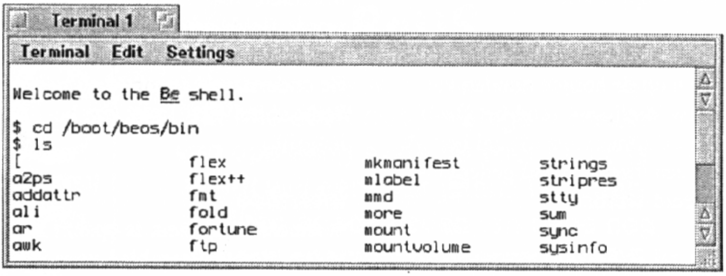
Op de eerste machine kreeg het BeOS in één keer en zonder problemen aan de gang. Op de tweede machine hangt het systeem wanneer het systeem na de installatie voor het eerst gestart wordt. Beide configuraties worden echter volgens de opgave van Be ondersteund (vooral het moederbord en VGA kaart zijn belangrijk).

Interface

Wanneer het system is opstart zie je een blauw bureaublad voor je. Rechtsboven 'zweeft' de Tracker, dat is zeg maar de taakbalk van het BeOS. Wordt een programma gestart dan komt hij er in de Tracker bij te staan. Verder staan op het bureaublad de iconen voor de prullenbak, de 'home' directory (vergelijk 'Mijn documenten'), Disks (vergelijk 'Mijn Computer') en een snelkoppeling naar een HTML pagina met last minute informatie over het BeOS. Deze pagina wordt getoond door NetPositive, de standaard browser van het BeOS.

BeOS is een grafisch operating systeem, net zoals MacOS en Windows maar biedt ook een Unix-achtige terminal-emulatie (POSIX). Voor zover ik het kan bekijken zijn alle bekende veel gebruikte Unix commando's en utility's aanwezig.





Programma's

Standaard wordt een set programma's meegeleverd die voornamelijk bedoeld zijn om de mogelijkheden van het BeOS te laten zien. Zo zijn er BeMail en NetPositive, de e-mail en browsersoftware om mee te kunnen internetten. Er is een simpele teksteditor, een uitgeklede compiler (Code Warrior), een tekenprogrammaatje voor iconen en meer van dergelijk spul.

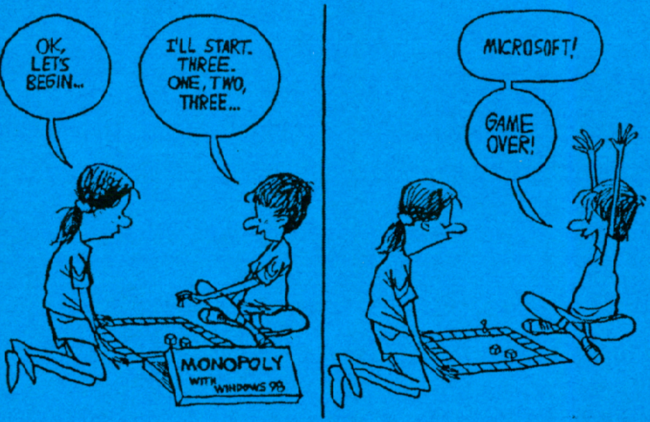
De laatste tijd binnen er commerciele programma's voor het BeOS te verschijnen. Laatst verschenen onder andere een soort Office-pakket, een video-edit programma en een programmeertaal. Op het BeDepot (www.bedepot.com) zijn deze ontwikkelingen te volgen.

Punt van aandacht is nog dat het BeOS er voor PowerPC en Intel is, maar dat programma's voor ieder platform apart gemaakt moeten worden. Van bijna ieder programma is dus een PowerPC en een Intel versie. Volgens Be is een PowerPC programma simpel om te zetten naar een Intel programma. Theoretisch zou het programma alleen maar opnieuw gecompileerd hoeven worden. In de praktijd blijkt het echter lastiger.

Conclusie

Voorlopig zal het BeOS nog geen serieuze concurrent van Windows worden, maar wat er tot nu is getoond, beloofd veel moois voor de toekomst. De focus van het BeOS ligt op het snel verwerken van multimedia data. De voornaamste doelgroep van Be is dan ook het leger DTP'ers en Webdesigners die met enorme bestanden moeten zwoegen. Persoonlijk vind ik het best wel leuk om ook eens iets anders voor m'n neus te zien dan Windows. Het BeOS werkt gemakkelijk en het is gewoon leuk om mee te experimenteren.

Arjan Steenbergen


OK, LET'S BEGIN...
I'LL START. THREE. ONE, TWO, THREE...
MONOPOLY
WITH WINDOWS 98
MICROSOFT!
GAME OVER!